

THE SECRET OF

# MONKEY ISLAND™

## Le Secret de l'Île aux Singes™ Atari ST® Carte de Référence

### Contenu

- Cet emballage contient:
- Les disques du programme
  - Un manuel d'utilisation
  - Cette carte de référence
  - Une roue de pirate (protection contre la copie)

### Comment Démarrer

**N**otez qu'il est recommandé de faire un double de tous les disques et de sauver les disques d'origine dans un endroit sûr quand vous jouez à partir de disques souples. Ces disques ne sont pas protégés contre la copie, ainsi pour les copier suivez les instructions particulières à votre ordinateur.

Vous pouvez jouer au Secret de l'Île aux Singes avec un lecteur de disquette souple ou à partir d'un disque dur.

**A** partir de disquettes souples, insérez le disque 1 du Secret de l'Île aux Singes dans le lecteur A et démarrez à partir de ce disque. Ouvrez le tiroir sur le lecteur A, et cliquez deux fois sur MONKEY.PRG.

Suivez les directions à l'écran et insérez les disques voulus.

Pour installer le Secret de l'Île aux Singes sur un disque dur, créez un nouveau répertoire intitulé MONKEY. Copiez tous les disques dans le répertoire. Pour démarrer le programme à partir du disque dur cliquez deux fois sur MONKEY.PRG.

### Contrôle au Clavier

**T**ous les verbes utilisés dans le jeu peuvent être sélectionnés au clavier. Chacune des touches correspond à un verbe. L'action de sélectionner un verbe en appuyant sur la lettre qui correspond est équivalente à utiliser la souris pour cliquer sur le verbe. Voyez ci-dessous les lettres qui correspondent aux verbes.

O	M	U
Ouvrez	Marchez	Utilisez
F	R	V
Fermez	Ramassez	Regardez
T	D	E
Tirez	Donnez	Eteignez

**Q** pour dérouler l'inventaire vers le haut.

**A** pour dérouler l'inventaire vers le bas.

**#1-6** pour sélectionner les objets sur l'écran dans l'inventaire, et pour sélectionner les phrases dialogues pendant les conversations.

## Instructions pour Sauver/Charger

Si vous jouez en utilisant un lecteur pour disques souples, vous aurez besoin d'un disque formaté **AVANT** de commencer à jouer. Ce disque vous servira de disque pour sauver/charger vos jeux. Quand vous utilisez un disque dur vos jeux seront sauvés automatiquement sur le répertoire qui contient les fiches du jeu.

Appuyez sur F5 quand vous voulez sauver ou charger un jeu. Si vous jouez avec des disques souples, vous devez insérer le disque pour sauver/charger.

Une fois que l'écran Sauvez/Chargez est visible, vous pouvez déplacer la souris et sélectionner **SAUVEZ/CHARGEZ/JOUEZ** ou **ARRETEZ**. L'option sauvez/chargez ne fonctionne pas pendant la séquence d'introduction et le générique à la fin du jeu.

### Pour SAUVER:

Cliquer sur l'option **SAUVEZ**. La liste des jeux déjà sauvés apparaîtra sur la gauche de l'écran dans des cases. Sélectionnez une case en utilisant le curseur et en cliquant. Vous pouvez soit taper un nouveau nom dans la case, ou utiliser la touche arrière (backspace) pour effacer le nom et le remplacer. En appuyant sur **ENTER** le curseur sera de nouveau actif. Cliquez le curseur sur **OK** pour sauver le jeu, ou **ANNULEZ** si vous avez changé d'avis.

Notez que si vous sauvez un jeu dans une case déjà utilisée vous remplacez le jeu sauvé auparavant.

### Pour CHARGER:

Cliquez sur l'option **CHARGEZ**, la liste des jeux déjà sauvés apparaîtra sur la gauche de l'écran dans des cases. Sélectionnez une case en utilisant le curseur et en cliquant. Cliquez le curseur sur **OK** pour charger le jeu, ou

## Touches de Fonction et de Commande

Sauver ou Charger un jeu	F5
Eviter une scène de coupe ou appuyez sur les deux boutons de souris en même temps	ESC
Redémarrer un jeu	F8
Mettre le jeu en pause	Barre d'espacement
Vitesse de la ligne des messages	
	Plus rapide +
	Plus lente -
Repositionnez instantanément (utilisez cette option si déroulement est trop lent)	CTRL r
Eteignez le jeu	Alt x ou CTRL c
Gagnez le jeu	CTRL w
Numéro de version	CTRL v

**ANNULER** si vous avez changé d'avis.

Notez que si vous chargez un jeu que vous avez sauvé auparavant vous perdez le jeu que vous êtes en train de jouer.

### Générique Atari ST

Direction ST de Jenny Sward et d'Aric Wilmunder

Conversion ST de Dan Filner

Conversion des scripts Atari de Bret Barrett

Testing Atari ST de Mark Cartwright, Barry Guysbers, Ari Hollander, Cyril Kollock, David Maxwell, Gwen Newton Musengwa, et J. Anthony White

Atari St is a registered trademark of Atari Corp. The Secret of Monkey Island, character names, and all other elements of the game fantasy are a trademarks of LucasArts Entertainment Company. TM & ©1990 LucasArts Entertainment Company. All rights reserved

430808FR



**Téléchargé sur  
Alone in the Past ?**



**[www.aitpast.com](http://www.aitpast.com)**